

# 毕业专题与业者合作 新大生开发应用编团体行程

新大信息系统学院所设的专题作业主要让学生着手进行真实的工作项目，为各行业的赞助商开发系统。共有六组学生因毕业专题作业优秀而获奖。

廖慧婷 报道  
liaoh@sph.com.sg

要为团体策划出国行程，往往难以协调团员见面商讨的时间或选择去哪一个旅游景点。一群大学生助业者开发手机应用，能简单地收集团员的意见，拟定个人化行程。

新加坡管理大学信息系统学院日前颁奖给六组优秀毕业专题作业，上述项目为获奖作业之一。

新大信息系统（教育）颜国寿副教授受访时表示，该专题作业主要是让学生着手进行真实的工作项目，为各行业的赞助商开发系统。

获颁赞助商最佳价值奖的小组“BunnyHop”，为行程策划平台开发了手机应用TripBunny。

小组成员之一曾纪伟（24岁，大三学生）表示，应用的特点在于它能允许多名用户一起策

划行程，收集团员对不同旅游景点的喜好，再由一名团队“管理员”为行程做出调整。他们也为公司设立管理员网页，以更有效地分析用户资料。

## 为酷航开发 机组人员报告系统

另一个获奖小组“Scooters”则与酷航合作，开发机组人员报告系统，预计今年4月前正式推行使用。

负责与小组接洽的酷航高级分析员克里斯丁（30岁）受访时透露，机组人员经常需要手写并提交各种资料报告，例如航班出售的商品单或机上发生的事件报告等，相当费时费力。

原本公司已打算找人开发这个系统，机缘巧合之下，其中一名组员找上酷航，因此他们首次尝试让大学生研发解决方案。公

司还开放部分真实服务器，并让两名组员飞一趟台北，让他们为系统试行。小组成员林宇轩（24岁）说，机组人员能通过应用简化报告的提交程序，而地勤人员则能使用页面查看这些报告。

酷航对合作感到满意，决定下学期继续让新大生帮忙开发机师训练评估的相关项目。

获最佳毕业专题奖项的“Team NP”则为培训与资讯顾问集团开发具有互动性的手机游戏应用，让集团为客户进行团队建设活动时，减轻工作人员的负担。

参与程序编写的大三学生王荣胜（25岁）说：“它结合室内和户外的游戏元素，增加参与者之间的互动。”

小组也设立了两个网页，让管理员“创建活动”以及让参与者下载活动照片。